NINTENDO 64

O poder da bicharada

Como justificação do lançamento das edições Silver e Gold no Game Boy Color, eis que surge a mais recente edição de Pokémon Stadium, o mais desejado acessório aos fãs deste fenómeno.

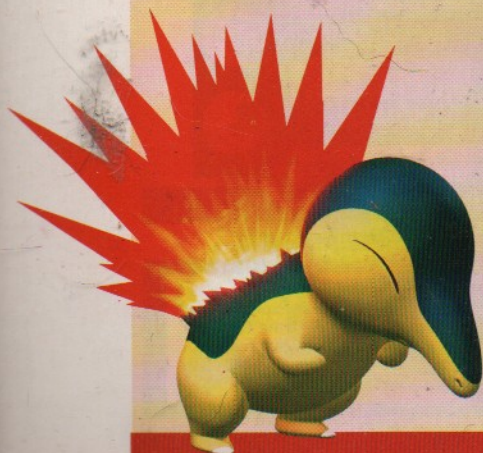
Esta nova edição de *Pokémon Stadium* significa, como devem suspeitar, o iminente culminar da presença de jogos desta série nas actuais consolas da Nintendo. De qualquer forma, estamos perante um jogo extremamente vasto, que deverá ser a resposta às preces de todos os fanáticos por esta saga.

Pokémon Stadium 2 contém autênticas bibliotecas com qualquer tipo de informação sobre as centenas de Pokémons existentes, incluindo dados sobre a vida e evolução de cada um, onde podem ser encontrados, e quais os seus poderes e transformações.

Mas a principal razão de ser deste jogo é, disponibilizar meios para trazermos os nossos Pokémons treinados por nós, para combater sem tréguas numa arena. Esta opção, porém está longe de ser simples, já que se ramifica em quase infindáveis possibilidades e modos de jogo. No modo de Battle Now!, acedemos rapidamente a um combate contra a consola, sendo esta quem escolhe os nossos campeões. Para além disto, o modo de Event Battle permite que até quatro jogadores se desafiem entre si ou contra a consola, formando equipas de quatro das populares criaturas. A mecânica de combate obedece sempre a determinados padrões: sempre que um dos Pokémons é derrotado, sai para dar lugar a outro. Tudo se processa desta forma, até que uma das equipas saia vencedora.

Porém, quase todas as facetas e modos de jogo podem ser plenamente editados conforme o gosto ou exigências do próprio jogador, incluindo as regras ou os comentários em tempo real, o que faz com que estejamos perante um novo jogo sempre que pegamos nele, o que proporciona uma longevidade inacreditável.

Em relação ao grafismo, este é sem dúvida um dos pontos altos deste título, sendo verificadas várias melhorias face à edição lançada no ano passado. As animações de cada ataque (especial ou normal) de cada um dos 251 Pokémons disponíveis é assombrosa. Isto porque a atenção ao detalhe é fascinante, com cada um dos movimentos incrivelmente cuidados e elaborados, para que estejamos perante um interminável espectáculo de efeitos visuais. Até nos ataques com efeitos irrelevantes ou ineficazes, se assiste a uma fluidez e naturalidade fascinante.

Mas quando acabarmos por nos cansar dos combates e da sua mecânica, sempre podemos voltar

GÉNERO: Estratégia
REALIZAÇÃO: Nintendo
EDITORA: Nintendo
SITE: www.nintendo.com

para os variados mini jogos disponíveis no cartucho. Podemos inscrever-nos em ginásios e até mesmo ter aulas teóricas sobre o tratamento mais adequado aos nossos Pokémons, onde são disponibilizadas vastas galerias de informação, mostrando-se essas extremamente completas. Os 12 novos mini jogos encontram-se todos particularmente divertidos e originais, ideais para jogar com ou contra amigos, bem ao género dos presentes nas três versões de *Mario Party*. Tudo isto poderá servir para descontrair em relação ao modo de jogo principal que está subjacente a *Pokémon Stadium 2*.

Porém, é de constatar um pequeno factor inerente a este jogo. Há uma esmagadora dependência deste título em relação aos jogos lançados para Game Boy Color, nomeadamente *Pokémon Silver* e *Pokémon Gold*. É impossível retirar todo o partido de *Pokémon Stadium 2* sem possuir estes dois jogos, e ter também o Transfer Pak que permite transferir a memória dos jogos de Game Boy para o cartucho da Nintendo 64. Mas para os possuidores de todos estes produtos e acessórios, *Pokémon Stadium 2* tornar-se-á num jogo incrivelmente completo e versátil para os gostos de vários tipos de jogadores. Um número variado de itens e opções secretas, só estarão disponíveis para quem jogar as versões de *Pokémon* da consola portátil através deste cartucho. Esta relação próxima entre as duas consolas da Nintendo, está na base de todo o interesse que se possa nutrir por este título, que irá rapidamente viciar invariavelmente os fãs do "merchandise" de *Pokémon*. Jogo incontornável, para quem se quer manter actualizado nesta já longa e bem sucedida saga.

José Bernardino

COMPLETAMENTE VICIANTE

Inúmeros modos de jogo permitem que exploremos o vasto universo de *Pokémon* e aprendamos tudo o que há a saber acerca de centenas de criaturas, como as suas forças, fraquezas e evoluções.

Com muito mais opções e modos de jogo, eis que regressa Pokémon Stadium

Pontuação 88

GRÁFICOS	91	Uma clara melhoria face ao seu antecessor
SOM	85	Nada de extraordinário
JOGABILIDADE	87	Extremamente completa, nas versões Gold e Silver
DIVERSÃO	91	Para os fãs, é imensa

OPINIÃO FINAL

Certamente o mais completo e viciante jogo de Pokémon alguma vez realizado. Para quem possui as versões da consola portátil, este é o jogo a adquirir.

UM UNIVERSO A EXPLORAR

OS COMBATES TRAVADOS PODEM REVELAR-SE INTENSOS

CENTENAS DE CRIATURAS À NOSSA DISPOSIÇÃO

UM DESAFIO SEMPRE NOVO